

Regolamento Euro[👑]master 2023



Anche quest'anno l'Eurosporting Treviso organizzerà l'EUROMASTER, il torneo dedicato a tutti gli allievi della scuola tennis!



Cos'è l'Euromaster?

L'Euromaster è un insieme di sfide che, **durante i consueti orari di allenamento**, coinvolgeranno tutti i ragazzi, dando loro la possibilità di accumulare punti nella classifica generale e qualificarsi alla giornata finale del torneo

Quando si svolgerà la giornata finale?

La giornata finale sarà organizzata **presso l'Eurosporting Treviso domenica 28 maggio 2023**; in seguito al torneo avrà luogo la festa di fine anno della scuola tennis.
(Maggiori informazioni verranno fornite in seguito via mail)

Quali sono le sfide in programma?

PROVA DI PRECISIONE

Dal 13/03 al 17/03

Con la palla data dal cesto si dovrà colpire il maggior numero di bersagli sia con il dritto che con il rovescio. Si avranno a disposizione 2 minuti per colpo e per ciascun colpo sarà assegnato un punteggio diverso.

PROVA DEL SERVIZIO

Dal 20/03 al 24/03

Si hanno a disposizione 10 servizi; al termine della prova verrà assegnato il punteggio in base al numero di servizi tirati nell'area corretta del campo..

EASTER TOURNAMENT

Dal 27/03 al 31/03

In occasione delle vacanze pasquali all'interno di ogni gruppo della scuola tennis, durante il consueto orario di allenamento, sarà organizzato un piccolo torneo interno! Il punteggio verrà assegnato in base alle vittorie ottenute.



PROVA DI REGOLARITA'

Dal 17/04 al 21/04

La sfida consiste nel realizzare il palleggio più lungo possibile insieme al maestro in 3 minuti, (Saranno conteggiati solo i palleggi fatti dall'allievo).

EURO TOURNAMENT

Dal 08/05 al 12/05

Per concludere la fase a gironi dell'Euromaster, all'interno di ogni gruppo della scuola tennis, durante il consueto orario di allenamento, sarà organizzato un piccolo torneo interno! Il punteggio verrà assegnato in base alle vittorie ottenute.

Come saranno assegnati i punteggi?

Per l'assegnazione del punteggio finale nelle prove di **PRECISIONE, REGOLARITÀ** e **SERVIZIO** si utilizzerà il sistema progressivo a scaglioni nelle seguenti modalità:

Precisione

0 bersagli = 0 p.
1-5 bersagli = 1 p.
6-10 bersagli = 2 p.
11-15 bersagli = 3 p.
16-20 bersagli = 4 p.
21+ bersagli = 5 p.
Per ottenere il risultato finale si sommeranno i risultati del dritto e del rovescio che saranno considerati dure prove distinte

Servizio

0-1 servizi = 1 p.
2 servizi = 2 p.
3 servizi = 3 p.
4 servizi = 4 p.
5 servizi = 5 p.
6 servizi = 6 p.
7 servizi = 7 p.
8 servizi = 8 p.
9 servizi = 9 p.
10 servizi = 10 p.

Regolarità

1-3 palleggi = 1 p.
4-7 palleggi = 2 p.
8-10 palleggi = 3 p.
11-15 palleggi = 4 p.
16-20 palleggi = 5 p.
21-27 palleggi = 6 p.
28-35 palleggi = 7 p.
36-45 palleggi = 8 p.
46-60 palleggi = 9 p.
61+ palleggi = 10 p.
Sarà preso in considerazione il palleggio più lungo senza errori

Tornei

Per quanto riguarda i TORNEI, per decretare il punteggio che verrà inserito nella classifica generale si eseguirà il seguente calcolo

(Partite vinte / PARTITE GIOCATE) x 10

Come saranno gestite le assenze?

In caso di assenza nel giorno della sfida sarà il maestro a decidere quando recuperare la prova in base agli argomenti del giorno.



Buon divertimento!!